



2016-05-10 15:54 CEST

MSB ger stöd vid pågående skogsbränder

Länsstyrelsen i Kalmar län har begärt en skogsbrandsdepå från MSB med anledning av branden i Hultsfred. MSB har under eftermiddagen påbörjat arbetet med att skicka en depå från Vetlanda. Orsaken är att brandens omfattning ökat och att räddningstjänstens utrustning inte räcker till.

När kommunens och regionens egna resurser är uttömda vid en skogsbrand, har MSB förstärkningsresurser som kan användas. Under den gångna helgen skickades även två skogsbrandsdepåer till Gotland.

Skogsbrandsdepåer på tolv platser i landet

MSB:s skogsbrandsdepåer finns utplacerade i Boden, Skellefteå, Dorotea,

Sundsvall, Östersund, Söderhamn, Ludvika, Strängnäs, Bengtsfors, Vetlanda, Högsby och Ljungby. Utöver detta finns ytterligare utrustning i MSB:s nationella förråd i Kristinehamn. Vid skogsbranden i Västmanland 2014 användes sju av MSB:s depåer. Återställning pågår fortfarande efter denna brand, men är i sitt slutskede och samtliga depåer beräknas vara återställda till sommaren.

Vad är en skogsbrandsdepå?

En skogsbrandsdepå består av två containrar med släckmateriel. De ser likadana ut på samtliga orter. Depåerna innehåller stora mängder brandslang, motorsprutor för vatten, en sexhjulig motorcykel med släp, slangupprullare, vattenspridare och skuminjektor. Vidare finns motorsågar, vattenbehållare, grenrör, strålrör, bränsledunkar, hinkar och strilkannor.

[Mer information om MSB:s förstärkningsresurser för skogsbränder](#)

[Mer information om MSB:s förebyggande arbete](#)

[BRANDRISK Ute – mobil applikation för allmänheten \(DinSäkerhet.se\)](#)

[Hur eldar jag säkert utomhus?](#)

Myndigheten för civilt försvar är den ledande, inriktande och samordnande myndigheten i det civila försvaret. Myndigheten säkerställer att samhället är förberett för kris, höjd beredskap och krig.

Kontaktpersoner



Myndigheten för civilt försvars presstjänst

Presskontakt

press@mcf.se

010-240 44 44



Anna Wennerström

Presskontakt

Pressansvarig

anna.wennerstrom@mcf.se